

Stand: 07-2015

Secvest: Bedienung via Telefon

Ist die Alarmzentrale über die A/B-Schnittstelle angeschlossen, kann die Funkzentrale Sie anrufen, um einen Alarm zu melden. Nachdem Sie die Nachricht abgehört haben, können Sie der Anlage Befehle erteilen, indem Sie die Tasten an der Tastatur Ihres Telefons drücken. Die Anlage informiert Sie über den Status Ihrer Befehle durch Abspielen der Sprachnachrichten (z. B. "Rücksetzung erforderlich") über den Telefonhörer. Sie können aber auch Ihre Funkzentrale anrufen, wenn kein Alarmanruf erfolgt ist – einfach, um Ihre Alarmanlage zu überprüfen:

- 1. Wählen Sie die Telefonnummer der Alarmanlage. Sie müssten nun drei Pieptöne in Folge hören.
- 2. Geben Sie Ihren Zugangscode über die Telefontastatur ein. Sie müssten nun zwei Pieptöne in Folge hören.

Nach Absprache mit Ihrem Facherrichter können Sie nun alle nachstehenden Befehle verwenden. Gegebenenfalls muss der Facherrichter diese Befehle noch freigeben:

Funktion Tastenkombination		
Abhören	1	
Sprechen	2	
Zwischen Abhören und Sprechen hin- und herschalten	*	
Nachrichten wiedergeben	3	
Anruf beenden	5	Alle weiteren Nummern werden angerufen
Alle Anrufe beenden	9	keine weitere Nummer wird angerufen
Anlage deaktivieren	#0*0	
Anlage aktivieren	#0*1	
Anlage intern aktivieren	#0*2	
Sirenen abstellen	#1*0	
Anlage rücksetzen	#1*1	
Anlage befragen	#3*	
Ausgang nnn auf "Ein" schalten	#9*nnn1	
Ausgang nnn auf "Aus" schalten	#9*nnn0	
Ausgang nnn umschalten	#9*nnn*	

Werden Sie von der Zentrale im Falle eines Alarmes angerufen, benötigen Sie keine Eingabe des Zugangscodes.

Sie können aber die Anlage auf jeden Fall über die Tastenkombination 1, 2, 3, 5 und 9 bedienen.

Die Tastenkombinationen #0*0 etc. müssen ggfs. erst von Ihrem Facherrichter für diese Verwendung freigegeben werden.

Wichtige Info:

- Bei Nutzung eines Smartphone unbedingt ruhig und langsam die Tasten drücken.
- Beenden Sie alle Vorgänge vor dem Auflegen unbedingt mit der Ziffer 9 und warten die zwei Quittierungstöne ab, bevor Sie die Verbindung beenden.